**VERBALE RIUNIONE 1: 29/09**

**Presenti:** Facci Matteo, Guidobene Davide, Pittini Enrico, Rosin Giacomo

**PROPOSTE DI PROGETTO DA CONSIDERARE**

MATTEO

1. **SOCIAL INTERESTS**

Viene costruito un breve profilo dell’utente con i principali interessi e passioni. Una volta avvicinato il telefono l’utente viene informato se c’è un altro utente con gli stessi interessi. Questa applicazione funziona solo a distanza ravvicinata ed è particolarmente utile nelle uscite con gli amici di amici, in cui non si conoscono a fondo gli interessi delle persone appena conosciute e ne rende più facile il conoscimento.

Problematiche:

Impatto dell’applicazione determinato dal tasso

GIACOMO

● App per viaggiatori

○ Un utente può loggare le città, i monumenti, ecc. (i punti di interesse insomma) in cui è stato. Forse si chiamano beni culturali. Oppure stessa idea ma con i patrimoni dell’umanità.

○ Una specie di pokédex per i patrimoni dell’umanità

○ Database di partenza con punti di interesse più famosi, con possibilità degli utenti di aggiungerne altri (eventualmente peer reviewed)

○ Un utente può vedere punti di interesse in una mappa

○ Quando vuole segnare come visitato un luogo, non fa altro che aprire l’applicazione, la quale con il gps segna come visitato un luogo

○ Possibilità di associare foto al luogo

○ Strutturato tipo social network

■ Da decidere se con follower o senza

■ Bacheca globale

■ Bacheca per luogo

■ Eventuale suggerimenti prossimi luoghi da visitare

○ Sensori

■ GPS

■ Fotocamera

○ Client-server

ENRICO

2) Applicazione-gioco che permette di giocare a caccia al tesoro in una grande scala. Alcuni utenti mettono dei punti nelle posizioni sulla mappa in ciò vanno e gli altri utenti devono raccoglierli.

Possibilità anche di rendere ciò solo su piccola scala. Si crea un gruppo virtuale con i dispositivi android vicini, e con questi si gioca a questa caccia al tesoro. Vengono posizionati dei punti sulla mappa, che altri dovranno scoprire in qualche modo e raccogliere. Eventuale possibilità di chat, divisione in squadre, vari altri tipi di giochi, realtà aumentata,....

3) Applicazione che serve a gestire la prenotazione e il pagamento di cose. Penso soprattutto ai bar, ma anche ai cinema, musei,.... Un utente con l'app entra nel bar in questione e gli arriva una notifica con il menu e può inviare l’ordine dall’app. Gli possono venire inviati suggerimenti in base agli acquisti passati. Nel cinema/museo il biglietto acquistato gli arriva direttamente in modalità virtuale.

Una possibile semplificazione di ciò è un’applicazione usata da una sola precisa catena di ristorazione (o comunque bar). Nel dispositivo del ristoratore l’app scaricata funge da “host” per le app dei clienti. Quando un cliente entra viene inviato un messaggio, con relativo menù, suggerimenti, proposte, novità,..... Possibilità di una chat e di una zona virtuale all’interno del ristorante. Diventa dunque anche una sorta di social network: utenti con una storia, con preferenze, ...

5) Idea spiaggia. Applicazione che permette di creare un “gruppo” con i dispositivi android vicini (smartphone e idealmente smartwatch). L’idea è che tutti i dispositivi tranne uno sono lasciati negli zaini e solo uno si porta con sè al mare. Se i dispositivi lasciati negli zaini subiscono accelerazioni, o comunque vengono rilevati movimenti, allora si avvisa il dispositivo portato con sé. Inoltre si possono prendere vari tipi di azioni (far partire allarme sincronizzato, chiamare polizia, tracciamento ,....).

Questa applicazione dunque nasce da un problema pratico molto preciso: quando sei al mare con gli amici e ti disturba dover lasciare gli zaini incustoditi.

DAVIDE

**1. APP PER AUMENTARE DI FOLLOWER SU INSTAGRAM**

App per aumentare di follower su instagram e social generici basata sul fatto che l'app va a far seguire a vicenda tutti gli iscritti che sono vicini geograficamente (con un raggio a scelta dell’utente) e poi abbiamo molto margine per aggiungere particolari.

* sensori: geolocalizzazione
* comunicazione peer to peer (geolocalizzazione e follow per follow)
* molto spazio per aggiungere funzionalità extra

**2. APP PER SINCRONIZZAZIONE MUSICA TRAMITE DISPOSITIVI VICINI**

App che permette agli utenti vicini di collegarsi e riprodurre una stessa canzone per fare effetto stereo. Ho visto che questa app esiste già quindi per migliorarla pensavo di introdurre un sistema che vedesse le canzoni riprodotte dagli utenti collegati per dare un consiglio di gusti in comuni.

* sensori: casse cellulari
* sistema peer to peer per la sincronizzazione della musica
* novità: analisi della musica riprodotta dagli utenti per consigli

**IDEE NOMI GRUPPI**

* Quadcore
* The snackbars

**TO-DO LIST (PRIMA DEL PROSSIMO INCONTRO)**

* Mandare una mail al professo Cortesi per chiedere il numero massimo N di proposte che possiamo presentare per il progetto
  + responsabile: Facci Matteo
* Votazione delle N proposte
  + responsabile creazione form per votazione: Rosin Giacomo

**Scelta responsabile gruppo:** Rosin Giacomo

**Verbale a cura di:** Guidobene Davide